

- E' consentito a ogni formazione di schierare dieci giocatori battitori nell'ordine di battuta al posto dei 9 giocatori battitori canonici. Il decimo battitore, chiamato **battitore aggiunto (BA)**, dovrà essere schierato obbligatoriamente al decimo posto del lineup di attacco e non potrà essere spostato dal proprio spot di battuta (decima posizione) durante tutto l'incontro;
- Se si parte a dieci battitori si deve finire la partita a dieci battitori, se si parte a nove battitori non si può passare a dieci durante la partita. In caso di infortuni e di mancanza di giocatori in panchina, se il giocatore infortunato non può battere si lascerà lo spot di battuta "vuoto" registrando un out per regola. Al posto del battitore infortunato può entrare difensivamente il **battitore aggiunto (BA)** consentendo alla squadra di continuare a giocare difensivamente con nove giocatori;
- Il **battitore aggiunto (BA)** gode, come tutti gli altri giocatori partenti del lineup, della regola del rientro (vedere riferimento sull'uso del rientro nel RTS);
- Il **battitore aggiunto (BA)** può entrare in difesa in qualsiasi momento, pur restando la difesa composta da 9 giocatori. Il giocatore sostituito difensivamente diventerà **nuovo battitore aggiunto (NB)** e continuerà a battere nel proprio posto del lineup ma non giocherà in difesa. Questa non è una sostituzione né per il **battitore aggiunto (BA)** né per il **nuovo battitore aggiunto (NB)**;
- Si specifica che il **battitore aggiunto (BA)** non gode di tutte le regole applicabili al **battitore designato (DP)** ma solo di quelle esposte in questo paragrafo.